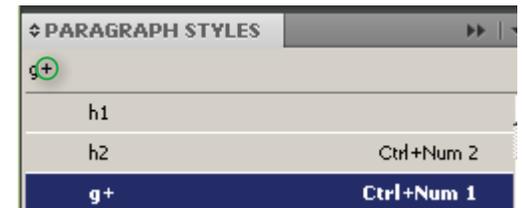


Alles so schön bunt hier

- ! Die Datei `bildersammlung.indd` im Ordner `14_Preflight` enthält mehrere Bilder, schreiben Sie ein Skript welches auf folgende Eigenschaften prüft:
 - das Bild hat eine Mindestauflösung von 200 dpi
 - das Bild ist im CMYK Farbraum abgespeichert.
 - das Bild ist aktuell und die Datei ist richtig referenziertGeben Sie eine entsprechende Fehlermeldung aus.
- ! **Zusatz:** Einmal platzierte und formatierte Bilder können auch wieder **exportiert** werden. Exportieren Sie die verwendeten Bildausschnitte als JPG mit einer Auflösung von 72 dpi. Die Funktion `exportFile()` muss mit dem Parameter `ExportFormat.JPG` aufgerufen werden. Die Optionen müssen im Objekt `JPEGExportPreference` der Applikation eingestellt werden.

Formatierung prüfen

- Öffnen Sie die Datei `15_texte.indd` in InDesign
- ! Wie kann man prüfen, ob das Absatzformat eines Absatzes im Layout nicht verändert wurde (kleines Plus bei Formatänderungen in der Absatzformatpalette)?
- ! Prüfen Sie das Dokument auf veränderte Absätze.
- ! Finden Sie jeweils den **Textbereich** im Absatz der verändert wurde.



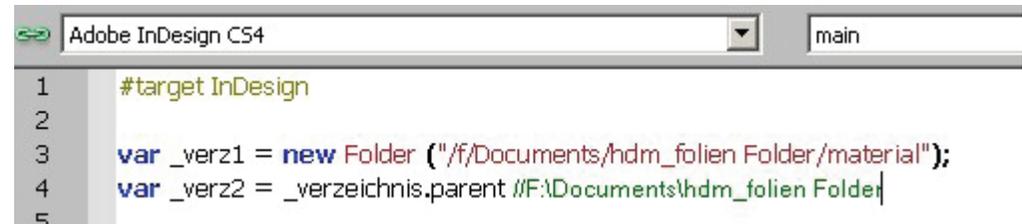
Dateien und Verzeichnisse

Aus Sicherheitsgründen (JS ist eine Websprache) hat JavaScript eigentlich keinen Zugriff auf lokale Dateien. Adobe hat die Objekte **File** und **Folder** implementiert um dies zu ermöglichen.

- Sehr leicht kann man eine Dateireferenz mit `File.openDialog()` herstellen. Der Rückgabewert ist dann schon ein richtiges File-Objekt.
- Ohne Benutzerinteraktion muss der Pfad als String übergeben werden

```
var _file = new File("/c/verzeichnis/unterverzeichnis/datei.indd")
```

 - Plattformabhängig Mac/PC
 - Immer / (Forward-Slash) verwenden nie \ (Back-Slash)
- Mit der Eigenschaft `exists` kann geprüft werden ob die Datei überhaupt existiert.
- Die Eigenschaft `parent` gibt bei Dateien den Ordner in dem die Datei liegt, bei Ordnern den übergeordneten Ordner zurück.



Dateien öffnen, platzieren, speichern, schließen...

- ! Stellen Sie mit der Funktion `File.openDialog()` eine Dateireferenz her.
- ! Stellen Sie die gleiche Referenz mit `new File ("/P/fad_zur/Datei")` her.
- ! Verwenden Sie die Eigenschaft `parent` um den Ordner der Datei zu ermitteln.
- ! Das Objekt `app` hat die Funktion `open(FILE)` als Ergebnis erhält man die Referenz auf das geöffnete Dokument.
Lassen Sie den Benutzer eine InDesign Datei auswählen und öffnen Sie diese mit der Funktion `open()`.
- ! Dokumente haben die Funktionen `save()` und `close()`, speichern Sie die Datei unter einem anderem Namen und schließen Sie die aktuell geöffnete Datei.
- ! **Zusatz:** Die Funktion `getFiles()` liefert alle Dateien eines Ordners zurück. Bereiten Sie einen Ordner mit mehreren Bild-Dateien vor und platzieren Sie diese in ihrem Dokument. Zum Beispiel Die Bilder aus Ordner `14_Preflight`

Suchen und Ersetzen

Die Funktion Suchen und Ersetzen bietet selbst ohne Skripting mächtige Möglichkeiten in InDesign.

- Nach Formatierungen suchen und diese Ersetzen.
- Es können Reguläre Ausdrücke (GREG) verwendet werden.
- Es können fast beliebige Objekte durchsucht werden – z. B. nur ein Textrahmen.
- **Wichtig:** Immer erst die Suche-/Ersetzeoptionen zurückstellen
`app.findTextPreferences = app.changeTextPreferences = null;`
- Suche definieren mit: `FindTextPreference` bzw. `FindGrepPreference`
`app.findTextPreference.findWhat = "Suchtext"`
- Ersetzung definieren mit: `ChangeTextPreference` bzw. `ChangeGrepPreference`
`app.changeTextPreference.changeTo = "Ersetzung"`
- Rückgabewert der Suche mit `findText()` bzw. `findGrep()` ist ein Array mit den Ergebnissen

Exkurs: Reguläre Ausdrücke/GREP

Mit **Reguläre Ausdrücken** kann man ein stark erweitertes Suche und Ersetze realisieren. InDesign unterstützt die gebräuchlichen Suchmuster.

- Zeichenklassen
 - Ein Punkt (.) bedeutet, dass an seinem Platz ein beliebiges Zeichen stehen darf
 - \d eine Ziffer [0-9]
 - \s Whitespace; meistens das Leerzeichen und die Klasse der Steuerzeichen \n, \r, \t
- Quantifizierer oder Wiederholungsfaktoren
 - ? Der voranstehende Ausdruck ist optional, er kann einmal vorkommen, muss es aber nicht.
 - + Der voranstehende Ausdruck muss mindestens einmal vorkommen, darf aber auch mehrfach vorkommen.
 - * Der voranstehende Ausdruck darf beliebig oft (auch keinmal) vorkommen.
- **Merkstellen** können in () geschrieben werden, auf diese Stellen kann bei der Ersetzung zugegriffen werden.
- **Back-Referenz.** Mit \$1 kann in der Ersetze-Anweisung eine Merkstelle abgerufen werden
- **GREP Styles** in Absatzformaten: um bspw. Firmennamen, immer gleich zu formatieren.

Suchen/Ersetzen

- Die Dateien befinden sich im Ordner `04_termin`
- Öffnen Sie die Datei `15_texte.indd`, öffnen Sie das Skript `17_SucheUndErsetze.jsx`
- ! Ersetzen Sie alle Vorkommen von „JavaSkript“ durch „JavaScript“ per Skript.
- ! Berücksichtige Sie auch alternative Schreibweisen wie „Javaskript“ und „Javascript“
- ! Unter der Zwischenüberschrift Zielgruppe befindet sich eine manuell gesetzte Liste. Überführen Sie die Liste per Suche&Ersetzen in eine automatische InDesign-Liste.
- ! Innerhalb von Zeichenketten/Strings können Sie ebenfalls Ersetzungen mit Regulären Ausdrücken vornehmen:

```
"45 String".replace(/(\d+)/, "$1.");
```


Testen Sie die Funktion!

Tierkarten basteln

- Im Ordner `material` befinden sich die folgenden Daten:
 - `vorlage.indt`
 - `Tiername.txt`
 - Unterordner `img`
- Die Datei `beispiel.indd` enthält eine mögliche Umsetzung der Aufgabe.
- ! Öffnen Sie das Template in InDesign, verwenden Sie die Musterseite K-Karte.
- ! Lassen Sie den Anwender eine Textdatei auswählen, die dann weiter verarbeitet wird.
- ! Platzieren Sie den Text der Textdatei und formatieren Sie den Text mit geeigneten Vorlagen.
- ! Das zugehörige Bild befindet sich unter dem gleichen Dateinamen wie die Textdatei im Unterordner `img`. Die Dateierweiterung muss von `.txt` auf `.jpg` geändert werden
- ! Speichern Sie das Dokument unter dem Namen der Textdatei, mit der neuen Endung `.indd`

Elefant



Afrikanischer Elefant

Systematik

| | |
|--------------|------------------------------|
| Reihe: | Landwirbeltiere (Tetrapoda) |
| Klasse: | Säugetiere (Mammalia) |
| Unterklasse: | Höhere Säugetiere (Eutheria) |
| Überordnung: | Afrotheria |
| Ordnung: | Rüsseltiere (Proboscidea) |
| Familie: | Elefanten |

InDesign Programmierung

- **Fertige Scripts** einsetzen oder minimal anpassen...
Reichhaltige Auswahl von Adobe Skripts oder im Netz
 - **Kleine Helferlein** wiederkehrende Aufgaben lösen.
Statt 10 mal klicken einmal programmieren. Verweise auflösen, Sanftes spationieren
 - **Dokumentanalyse**
Preflight selber programmieren
 - **Layoutautomatisierung** aus strukturierten Daten
Fertige oder fast fertige Layouts erstellen
 - Layouts aus **XML-Daten** steuern
-

Best Practice

- **Aufgabe/Problem** stellt sich wiederholt.
 - **Möglichkeiten** und **Grenzen** erkennen
 - Was lässt sich **automatisieren**?
 - Was ist **nicht** programmierbar – Entscheidungen die vom Inhalt abhängig sind!
1. Alle **Materialien** und **Arbeitsschritte** zusammensuchen.
 2. **Voraussetzungen** definieren!
 3. Aufgabe von „Hand“ lösen – im Hinterkopf schon die Programmierung.
 4. **Prototyp** erstellen – Proof of Concept wichtiger als Details.
 5. **Freigabe** – Mit Kunden/Auftraggeber sprechen.
 6. **Finishing**. Feinschliff und letzte Korrekturen
-